

## Cookie.

Cookie kan brukes for å gjenkjenne deg på et nettsted som du har besøkt tidligere. Hvis du f.eks er inne på en webserver for å handle, ønsker webserver å kjenne deg igjen neste gang du besøker webserveren. Webserveren kan da tilpasse sider til deg, gjerne basert på hva du så på sist.

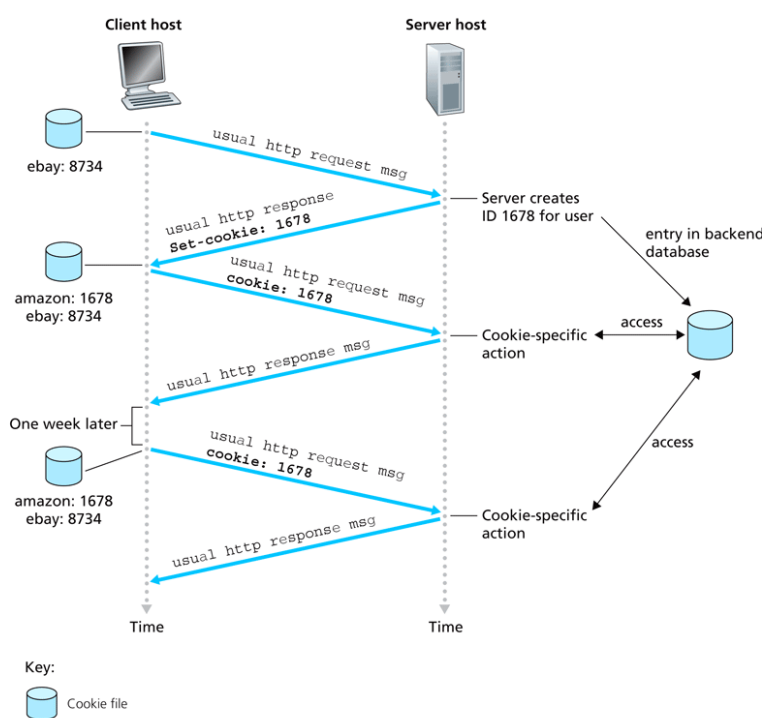


Figure 2.10 ♦ Keeping user state with cookies

En webserver som ønsker å kjenne deg igjen, og som bruker cookie til det, vil gi deg et spesifikt nummer (cookie) første gangen du er inne på webserveren. Dette nummeret lagrer webserveren hos seg, sammen med din aktivitet på webserveren. Nummeret sendes også over til din PC, som lagres på din PC sammens med webserverens adresse. – Neste gang du besøker webserveren, vil ditt cookie-nummer bli sendt til webserveren, som da finner deg og din historie på det nettstedet. – Det er mulig å slette cookie nummeret på din PC.

## Proxy server.

Å bruke en proxy server kan være en løsning hvis du har mange brukere på ditt nett, og

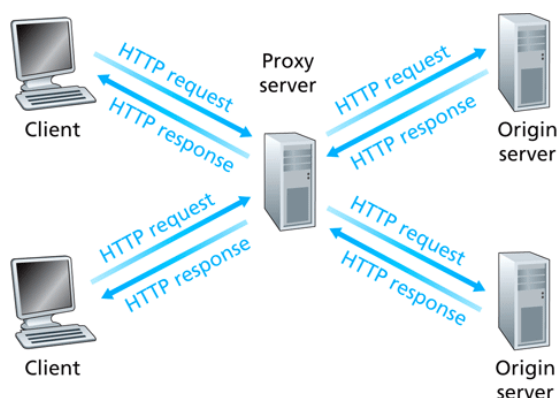


Figure 2.11 ♦ Clients requesting objects through a Web cache

overføringshastigheten ut av ditt nett er dårlig. Ved bruk av en proxy server vil trafikken ut på internet blir mindre. Det er fordi all webtrafikk går via proxyserveren, som er på det interne nettet.

Proxyserveren lagrer en kopi av websider som det er forespurt om. Hvis en annen klient forespør om den samme siden, vil proxyserveren sende den kopien som den har

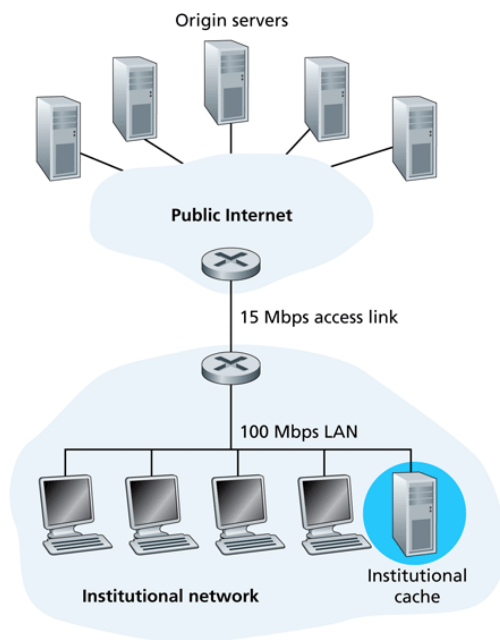


Figure 2.13 ♦ Adding a cache to the institutional network

lagret. Imidlertid vil den først sjekke at den har den siste utgaven av den aktuelle websiden. Proxyserveren sender da en forespørsel om tiden til webserveren. Hvis tiden den får tilbake er den samme som tiden den har på sin kopi, vil kopien bli sendt til klienten. Hvis siden er blitt oppdatert på webserveren, blir den siste utgaven hentet fra webserveren, og kopiert ned på proxyserveren.

Nå har de fleste firmaer/nett en bra nok hastighet ut til nettet, og da er det ikke behov av en proxyserver. Det er derfor ikke så vanlig å bruke proxyserver lenger.

## E-post.

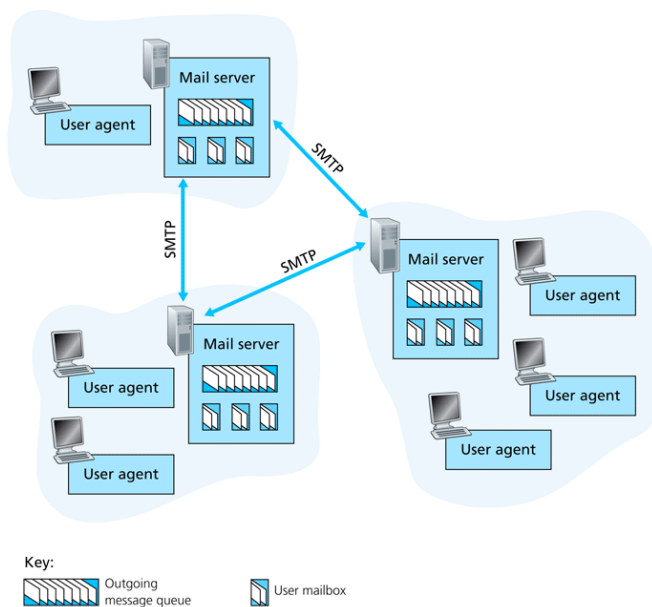


Figure 2.16 ♦ A high-level view of the Internet e-mail system

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) bruke mellom mailservere. Den er gammel (1977) og bærer preg av det. Det er bla. forholdsvis enkelt å sende en epost med falsk avsender. Dessuten ble det brukt 7-bit Ascii. Skulle det sendes vanlig 8-bit filer, måtte man bruke MIME, som kodet om dataene.

Mellom mailserveren og brukeren er det flere protokoller som kan brukes. Mailserveren må selvsagt kunne ha muligheten for å bruke den aktuelle protokollen. Bla. finnes det POP3, IMAP, HTTP og andre.

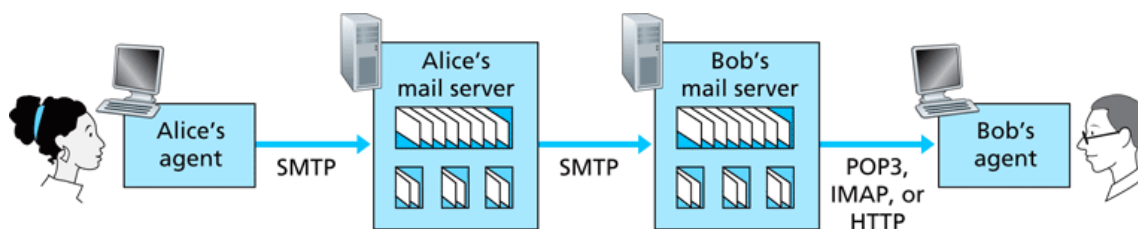


Figure 2.18 ♦ E-mail protocols and their communicating entities