

Routingsalgoritmer.

Routerne må finne den beste veien gjennom et nettverk, den med minst «kostnad». For å finne den får hver vei et «tall», som forteller «kostnaden». Disse kostnadstallene brukes av en routingsalgoritme for å finne den beste veien.

Det er i hovedsak to forskjellige metoder routerne kan bruke for å finne ut av nettverket. Det er en algoritme routerne bruker for å finne ut av nettverket, så det er i hovedsak to forskjellige routingsalgoritmer. Den valgte routingsalgoritmen må brukes innen hele AS'et.

Global routing algorithme

Her kartlegges hele nettet på forhånd. Info om hele nettet (innen et AS) sendes ut til alle routerne. Denne kalles Link-State (LS) algorithme.

Denne bruker protokollen OSPF (Open Shortest Path First)

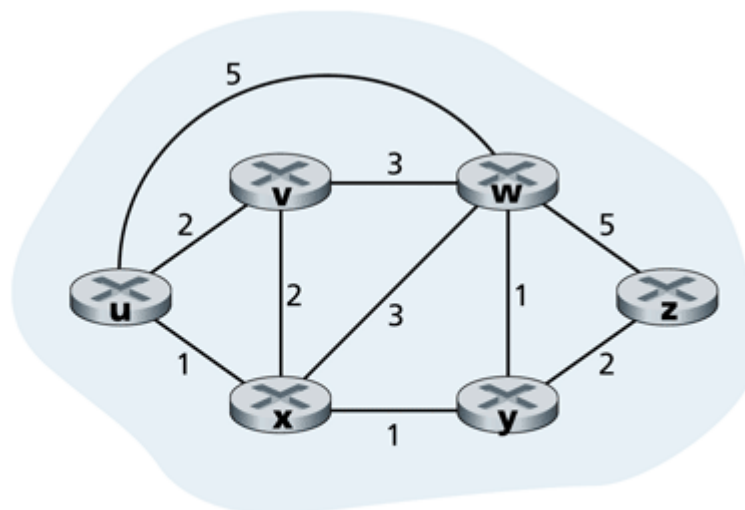


Figure 4.27 ♦ Abstract graph model of a computer network

Decentralize routing algorithme.

Hver node (router) begynner med de første tilknyttede linker, og utveksler info med nabolodene. Dette fortsetter slik at info om hele nettet (innen et AS) blir kjent. Denne kalles Distance-Vector (DV) algorithme.

Denne bruker protokollen RIP (Routing Information Protocol)